



Rally do Conhecimento

Escola de Arquitetura, Engenharia e TI



LAUREATE
INTERNATIONAL
UNIVERSITIES



EDITAL DE INSCRIÇÃO

O QUE É O RALLY DO CONHECIMENTO DA ESCOLA EEATI?

Um evento da Escola de Engenharia, Arquitetura e Tecnologia da Informação, que busca desenvolver o trabalho em equipe e a colaboração entre os pares, num ambiente lúdico e descontraído; com a finalidade de reforçar o aprendizado de temas relevantes à realidade do estudante do Nível Superior, por meio do uso de metodologias ativas.

Os estudantes, agrupados em equipe de 4 (quatro) alunos, serão desafiados a encontrar soluções para as questões envolvendo situações-problema e estudos de caso, de temas da realidade brasileira e mundial.

OBJETIVOS

Realizar o Rally do Conhecimento, formado por **fase única**, no qual os estudantes agrupados em equipes de 4 (quatro) alunos, percorrem um circuito de 10 postos de controle, respondendo a 5 questões de múltipla escolha de formação geral por posto; tendo como assuntos de conhecimentos gerais, lógica e atualidades, totalizando 50 (cinquenta) questões, dentro do tempo máximo de 3h.

Nesta edição do evento, os alunos utilizarão como ferramenta para responder as questões um aplicativo móvel para a **plataforma Android - EXCLUSIVAMENTE**.

ETAPAS DO RALLY EEATI 2018

Os alunos, ao chegarem ao campus da FMU denominado para o evento neste edital, se dirigirá juntamente com seu grupo, para o check-in do evento, sendo recebido pela organização deste evento.

CHECK IN: o grupo marcará sua presença no evento, e retirará a senha pertencente ao seu grupo, para liberação das questões no aplicativo móvel após a abertura do evento.



Rally do Conhecimento

Escola de Arquitetura, Engenharia e TI



LAUREATE
INTERNATIONAL
UNIVERSITIES



ABERTURA DO EVENTO: Feito o check-in, a equipe deve se dirigir ao espaço reservado para o evento, próximo aos postos de controle, e aguardar orientações da organização do evento. Será liberada a senha de início do evento, pelo locutor, no horário determinado para a abertura oficial, e os participantes devem inserir tal senha no seu aplicativo móvel, para início do evento.

LIBERAÇÃO DAS QUESTÕES E TRILHA DE PERGUNTAS:

Após a digitação da senha do grupo, a mesma retirada no check-in, cada time visualizará o **posto de controle** em que iniciará a atividade.

Em cada posto de controle:

- a) O time deverá retirar sua senha para liberação das questões em cada posto, conforme ordem definida no próprio **Aplicativo móvel**. Sendo liberadas as questões de cada posto pela senha, os alunos devem responder as perguntas no próprio aplicativo;
- b) Assim que respondidas todas as questões do primeiro posto, será aberta a opção para entrada da senha para o posto seguinte, e assim por diante, até que sejam percorridos os 10 (dez) postos de controle;
- c) Completadas e respondidas todas as questões do total de 10 (dez) postos, enviar as respostas final. **Após o envio, não serão aceitos envios posteriores.**

APURAÇÃO:

Após o final do evento, será feita a apuração com o banco de dados gerado pelo aplicativo, sendo iniciada a premiação das equipes vencedoras.

EVENTOS PARALELOS:

Paralelamente ao Rally, será realizado um concurso de melhor fantasia, e de equipe mais animada, sendo distribuídos prêmios aos participantes vencedores.



Rally do Conhecimento

Escola de Arquitetura, Engenharia e TI



LAUREATE
INTERNATIONAL
UNIVERSITIES



SOBRE O EVENTO

Quando: **10 de novembro de 2018 (sábado)**

Local: **Prédio 15 – Avenida Liberdade, 899.**

Horário e Programação:

- **Check-in** 08h00 - 08h45
- **Abertura** 09h00 – 09h15
- **Início do desafio** 09h15 - 11h15
- **Gincanas** 11h15 - 12h00
- **Premiação** 12h00 - 13h00

REGULAMENTO

1. Objetivo:

Cumprir o **Rally**, que contém uma fase formada por um circuito composto por 10 postos, dentro do tempo máximo de 3h. A equipe deverá responder a 5 questões de múltipla escolha de conhecimentos gerais, em cada posto, totalizando 50 questões.

2. Participantes:

Alunos regularmente matriculados nos cursos da Escola de Arquitetura, Engenharia e Tecnologia da Informação. Os alunos interessados deverão formar equipes de 4 (três) alunos, todos da mesma turma e realizar inscrição prévia conforme descrito no próximo item.

3. Inscrições:

Deverá ser feito entre os dias **21 a 31 de Outubro de 2018** por meio do site Sympa. Para a inscrição os alunos deverão:

- Formar times de 4 (quatro) alunos;
- Criar uma identificação (Nome do time);
-



Rally do Conhecimento

Escola de Arquitetura, Engenharia e TI



LAUREATE
INTERNATIONAL
UNIVERSITIES



Importante que os alunos observem as seguintes regras para formar seus times:

- **O nome do time não poderá utilizar referências de cunho político, racial, religioso ou que possam ser considerados ofensivos ou abusivos à honra e a ordem do evento, de pessoas ou instituições. Caso aconteça, o caso será analisado pela organização do evento, e a equipe poderá ter sua inscrição recusada.**
- Todos os alunos devem estar regularmente matriculados, e serem da mesma turma do curso regular / presencial.
- Nenhum aluno poderá ser inscrito em mais de um time.
- O nome do time deve ser único. Não serão aceitos nomes iguais ou assemelhados.
- Em caso de já existir um nome similar, a comissão entrará em contato informando este ocorrido e propondo uma solução.
- **Alunos ausentes no dia do evento não terão direito a reivindicação de eventuais bônus, premiações relativas ao evento.**

Após o registro da candidatura do time, a Comissão Organizadora fará a validação dos dados e confirmar a inscrição, o representante do time receberá no e-mail informado a confirmação da Inscrição.

Caso a inscrição apresente irregularidades, será enviada uma mensagem informando o problema e comunicando a recusa da candidatura.

4. **Requisitos mínimos e Recomendações para uso do Aplicativo Móvel:**

- a. Possuir pelo menos um celular com sistema operacional Android por grupo;
- b. Instalar previamente ao evento o aplicativo móvel do evento. Avisos para o link de download serão colocados e divulgados nas mídias de comunicação da Universidade;
- c. Verificar antes do evento a durabilidade da bateria do celular, bem como espaço de armazenagem,
- d. Durante a prova evitar o uso de outros aplicativos simultaneamente ao app;
- e. Além do consumo de dados do app ser baixo, será disponibilizada a rede



Rally do Conhecimento

Escola de Arquitetura, Engenharia e TI



LAUREATE
INTERNATIONAL
UNIVERSITIES



Wi-Fi da FMU. No entanto, recomenda-se que o celular possua um plano de dados ativo para imprevistos.

- f. Não fechar o app durante o Rally.
- g. Somente será contabilizado o envio de respostas por 1 (um) celular por grupo. Caso haja outros envios, o banco de dados do app descarta automaticamente.
- h. Qualquer dificuldade adicional, procurar os monitores do evento para auxílio.

5. Times:

Após a confirmação de inscrição pela comissão organizadora, o time deverá apresentar-se no dia do evento, no saguão do prédio 15 do Campus Liberdade (Av. Avenida Liberdade, 899), para realização do **Check-in**, munidos de **documento com foto e com o aplicativo já instalado no celular de ao menos um dos integrantes do time. A falta dos itens anteriormente citados ocasionará a eliminação do time no Rally.**

6. Check-in:

Será realizado no saguão principal do prédio 15 da Liberdade. Todos os membros do time deverão estar presentes.

7. Vencedores do Rally:

Vencerá o *Rally* o grupo que conquistar o maior número de pontos, levando-se em conta a quantidade de acerto de questões. O critério de desempate, caso necessário, para os 3 primeiros lugares, será o menor tempo para responder as questões na fase 1, considerando os minutos, segundos e milésimos de segundos.

8. Premiação:

Será atribuído 0,50 (meio) ponto de reconhecimento aos 75 grupos melhor classificados na resolução de problemas. Este 0,5 ponto será adicionado em todas as avaliações regimentais das disciplinas presenciais regulares do aluno (não



Rally do Conhecimento

Escola de Arquitetura, Engenharia e TI



LAUREATE
INTERNATIONAL
UNIVERSITIES



valem para EAD e DEP/ADAP) e serão informadas as equipes pelos Coordenadores dos respectivos cursos.

As três primeiras colocações receberão troféus e medalhas:

1º Colocado (Ouro): Troféu e medalhas de ouro para os integrantes + brindes

2º Colocado (Prata): Troféu e medalhas de prata para os integrantes.

3º Colocado (Bronze): Troféu e medalhas de bronze para os integrantes.

9. Horas de atividade:

A cada aluno participante do evento, com presença comprovada pela assinatura no ato do check-in e check-out, serão computadas automaticamente 30 (trinta) horas de atividades na categoria obrigatória.

10. Prêmios Especiais:

- **Melhor caracterização (Vestuário, maquiagem, acessórios etc.):** Troféu – Melhor caracterização e medalhas individuais para os participantes.
- Os dez primeiros times melhor caracterizados receberão bônus na classificação final do Rally.
- **Equipe mais animada/engajada:** Troféu e medalhas para o time vencedor e bônus na classificação final do Rally.

A comissão julgadora para as duas categorias será composta por professores dos cursos selecionados pela comissão organizadora.

11. Prazo de Inscrições:

As vagas são limitadas a equipes e as inscrições ocorrerão, impreterivelmente, da 0h do dia 21/10/2018 até 23h59 do dia 31/10/2018 ou até atingir o número máximo de times. Devido a questões técnicas, não serão aceitas inscrições após o prazo final.

12. Imprevistos:

Casos omissos ou não previstos neste edital serão avaliados e decididos pela Comissão Organizadora do Evento.

Rally do Conhecimento



Escola de Arquitetura, Engenharia e TI



13. Dúvidas:

Poderão ser esclarecidas com a equipe de apoio ou com os Professores identificados com o colete personalizado do evento.

14. Emergências:

Devem ser acionadas as equipes de Segurança, de Bombeiros e de Saúde presentes no local.

Recomendações Importantes:

- Leiam com atenção o regulamento.
- Evitem transportar bolsas ou utensílios que possam atrapalhar sua locomoção.
- Alunos portadores de necessidades especiais devem comunicar com antecedência a organização do evento para que sejam proporcionadas as condições necessárias para sua participação.
- A lanchonete da praça de convivência do Prédio 15 estará atendendo aos interessados.
- Para atingir os objetivos, fica mais fácil se houver determinação, comprometimento, engajamento, garra e motivação. É um momento único para reunir seu time, planejar, organizar e decidir a melhor estratégia para a tomada de decisão.